

## Java Manual De Referencia

Second Edition of the Treaty on general systems theory, and is targeted towards the engineering of computer science. It is a work-quality teaching materials that today are not the common domain, but will become increasingly indispensable as a necessary complement to the upper basic education and its outreach to community life, ie to the professional, banking, business and, of course, university. TABLE OF CONTENTS 1. BASES ON THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS (the reductionist approach. THE FOCUS OF THE GENERAL THEORY OF SYSTEMS. APPROACHES THE ART OF PROBLEM SOLVING.) 2. BASICS OF SYSTEMS (DEFINITIONS. ELEMENTS OF A SYSTEM. ENTROPY IN SYSTEMS MANAGEMENT SYSTEMS CONTROL SYSTEMS) 3. SYSTEM DYNAMICS 4. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS 5. CONSTRUCTION of CONCURRENT COMPUTER MODELS 6. CONSTRUCTION OF COMPUTER MODELS CLIENT SERVER 7. DYNAMICS OF

Este libro se dirige a todos aquellos informáticos que quieran desarrollar en Java. Tanto si es principiante como si ya tiene experiencia con otro lenguaje, el lector encontrará en este libro todos los fundamentos necesarios para familiarizarse rápidamente con uno de los lenguajes más utilizados en el mundo. Los tres primeros capítulos presentan los fundamentos del lenguaje, de la programación orientada a objetos y las novedades de la versión 8. El lector descubrirá, en particular, las nuevas API de gestión de datos, las expresiones Lambda y su aplicación en la gestión de colecciones. Los siguientes capítulos abordan el desarrollo de aplicaciones gráficas con la biblioteca Swing y la creación de applets que permiten enriquecer fácilmente el contenido de las páginas Web. Se presenta también el desarrollo de aplicaciones cliente/servidor utilizando la API JDBC que asegura el acceso a las bases de datos. Siendo el despliegue una etapa importante para el éxito de una aplicación, el último capítulo presenta la distribución de una aplicación mediante la solución clásica de los ficheros de archivos o el uso más flexible de la tecnología Java Web Start. Numerosos ejercicios con sus correcciones le permitirán validar sus conocimientos y poner en práctica, de inmediato, las nociones aprendidas. El libro no necesita herramientas de desarrollo específicas. Basta con un editor de texto y las herramientas gratuitas disponibles en el sitio de Oracle para llevar a cabo un buen aprendizaje de este lenguaje apasionante y en pleno auge. Existen elementos complementarios para su descarga en el sitio [www.ediciones-eni.com](http://www.ediciones-eni.com). Los capítulos del libro: Prólogo - Presentación - Fundamentos del lenguaje - Programación orientada a objetos - Aplicaciones gráficas - Los applets - Acceso a las bases de datos - Despliegue de aplicaciones

"Este libro sobre Oracle 11g se dirige a todos los informáticos que deseen dominar las tareas de administración de las bases de datos Oracle. Después de una presentación general de la arquitectura interna de un servidor Oracle (memoria, procesos), el libro detalla las diferentes tareas de administración de una base de datos: instalación (sobre Windows y Linux), configuración Oracle Net, creación de una nueva base de datos, gestión de la memoria, gestión del almacenamiento, gestión de los usuarios y sus derechos, copias de seguridad y recuperación con RMAN (Recovery Manager). Se presta atención particular a las nuevas funcionalidades de Oracle 11g que facilitan el trabajo del administrador: ajuste automático de la memoria, directorio de Diagnóstico Automático, contraseñas sensibles a mayúsculas-minúsculas, reducción de un espacio de tablas temporal gestionado localmente, nueva ergonomía de Oracle Enterprise Manager Database Control, etc. La obra contiene numerosos consejos prácticos y recomendaciones y presenta soluciones a los problemas más habituales. Los ejemplos de scripts pueden descargarse en esta página."--ENI Ediciones.

This volume contains a selection of papers on the most up-to-date experiences in the field of computers and education. It includes most relevant case studies and novel research results addressing technical and methodological aspects of computers and educations. It is relevant to researchers, practitioners, teaching staff and developers working in e-learning, computer-based education, educational software, distributed learning, lifelong learning, and open and distance learning.

El enfoque de esta obra es eminentemente formativo y didáctico y su contenido incorpora numerosos ejemplos y ejercicios de programación resueltos. Cada uno de los capítulos del libro incluye las siguientes características: Una breve exposición de la teoría, necesaria para desarrollar los ejemplos y ejercicios propuestos. Esta teoría incluye la descripción de la sintaxis del lenguaje Java.

Este libro sobre Oracle 12c, está dirigido a cualquier profesional de la informática que quiera dominar las tareas de administración de las bases de datos Oracle. Después de una presentación general de la arquitectura interna de un servidor Oracle (memoria y procesos), este libro detalla las diferentes tareas de administración de una base de datos: instalación (en Windows y Linux), configuración de Oracle Net, creación de una nueva base de datos, gestión de la memoria, gestión del almacenamiento, gestión de los usuarios y sus permisos y copias de seguridad y restauraciones con RMAN (Recovery Manager). Se presta particular atención a las nuevas funcionalidades de Oracle 12c, que facilitan el trabajo del administrador: mover, en caliente, archivos de datos, limitar el tamaño de la PGA, gestión de la anulación para las tablas temporales, nuevos permisos de administración para las operaciones de copia de seguridad y restauración, seguridad basada en código, etc. El libro contiene muchos consejos prácticos y recomendaciones y presenta las posibles soluciones a los problemas más habituales. En el sitio web de Ediciones Eni, [www.ediciones-eni.com](http://www.ediciones-eni.com), hay disponibles scripts de ejemplo para su descarga.

Una aplicación informática es un conjunto de programas escritos en lenguaje máquina capaces de interactuar con, en nuestro caso, un ordenador; Internet, por su parte, es “un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP”. A través de este libro aprenderemos a usar los principales tipos de herramientas informáticas y los servicios y aplicaciones asociados a Internet, enumerando y explicando las funciones principales de los procesadores de texto, hojas de cálculo y edición de presentaciones y relacionando los principales servicios asociados a Internet según su función y especificidad. Además, veremos cómo aplicar las funciones de las herramientas informáticas y servicios de Internet a la elaboración de documentación y cómo utilizar los servicios de transferencia de ficheros con los servicios de soporte que los fabricantes publican en Internet. El manual se complementa con ejercicios prácticos y de autoevaluación cuyas soluciones están disponibles en [www.paraninfo.es](http://www.paraninfo.es). Los contenidos se corresponden fielmente con los de la UF1467 Aplicaciones microinformáticas e Internet para consultas y generación de documentación, incardinada en el MF0223\_3 Sistemas operativos y aplicaciones informáticas, transversal a los certificados de profesionalidad IFCT0310 Administración de bases de datos (RD 1531/2011, de 31 de octubre,

modificado por el RD 628/2013, de 2 de agosto), IFCD0111 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión (RD 628/2013, de 2 de agosto) e IFCD0112 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales (RD 628/2013 de 2 de agosto).

Approaches to Specialised Discourse in Higher Education and Professional Contexts brings together a number of studies by various authors in the common field of languages for specific purposes (LSP). This area faces a major challenging need to work with both specialised content and language, a complex combination which can be discouraging to many a language teacher from a traditional philological background. In the introduction to this volume, Dr. Martin Hewings asks how these teachers, as mere onlookers on specialist areas in higher education and the professions, are successfully to teach students communication skills. The answer is most probably contained in no single approach or scope, but rather in a multiple probing of methods aimed at the empirical observation and analysis of language use in the specific contexts in which they are housed. The studies presented herein illustrate such a multi-fold scenario, analysing and sharing significant findings on discourse across academic disciplines and professional areas. The authors not only evince the importance of the various methodologies adopted, but also, in their role as teachers and researchers, demonstrate the significance of working as integrated members in the fields they teach. Clearly reflected in this volume is the natural adaptation of LSP research, pushing beyond theory, to filter into classroom developments and professional interactions. The fact that these papers have been selected from the fourth conference by the European Association of Languages for Specific Purposes (AELFE), held in Spain (October, 2005), indicates that the LSP community tends to look into the blend of practice and research as a key exponent for successful learning integration. Because the linguist is also the LSP practitioner, or vice versa, the enquiries that conduct these chapters are commonly addressed, either implicitly or openly, by students and teachers alike. For readers who would like to learn or know more about communicative strategies and methodological approaches in different specialisms, this book may be a valuable resource.

Sin duda, una de las innovaciones más revolucionarias en el mundo de la computación en años recientes se refiere al desarrollo de los formatos digitales para el registro y reproducción de sonido. Y, ciertamente, MP3 ha llegado a convertirse en muy poco tiempo en el formato digital de sonido preferido por la mayor cantidad de usuarios. Este práctico y útil manual contienen toda la información necesaria para tener un conocimiento acabado de este formato y así poder crear y escuchar archivos musicales. Además, este libro enseña cómo compartir y obtener archivos MP3 desde el entorno de la red. También contiene valiosa información para reproducir archivos MP3 y sugerencias para configurar, modificar y crear nuevos Sainz con Winamp. El libro ha sido escrito en un lenguaje claro, comprensible y menciona muchos ejemplos.



la posibilidad de analizar el entorno de la escritura de secuencia de comandos proporcionado por los exploradores web. Además, encontrará una referencia completa para el código JavaScript en la parte del cliente y analiza la herencia de las API, la API DOM de Nivel 2 y los estándares emergentes, como el objeto XMLHttpRequest.

Java™ ha revolucionado el desarrollo del software mediante el código orientado a objetos independiente de la plataforma, con uso intensivo de multimedia, para aplicaciones basadas en Internet, intranets o extranets. Esta quinta edición del libro de texto sobre Java más utilizado a nivel mundial, explica cómo utilizar las extraordinarias herramientas de este software. La obra contiene una vasta colección de ejemplos, ejercicios y proyectos que proporcionan la oportunidad de resolver problemas reales. El contenido se concentra en los principios de la buena ingeniería de software, haciendo hincapié en la claridad de los programas. Todos los ejemplos de código han sido probados. Entre los temas clave que se tratan aquí, se encuentran: aplicaciones/applets, GUI Swing/manejo de eventos, clases/objetos/interfaces, POO/herencia/polimorfismo, gráficos/Java 2DTM/imágenes/animación/audio, excepciones/subprocesamiento múltiple, DOO/UML/patrones de diseño.

TODO LO QUE NECESITA SABER SOBRE LA PLATAFORMA JAVA™ 2. Java ofrece un lenguaje de programación poderoso y flexible, a la vez que sencillo, potente, seguro, eficaz y universal, por lo que constituye el instrumento ideal para el desarrollador actual de aplicaciones. Este libro le enseñará todo lo que Java puede hacer y cómo hacerlo. Java no está diseñado solamente para realizar applets o acceder a Internet. En este libro se describe toda su potencia, que le permitirá sentar las bases para llegar hasta donde nunca antes llegó ningún desarrollador de código. La obra está estructurada en 21 capítulos; comienza con una introducción sobre el lenguaje Java para enseguida proporcionar información sobre los aspectos más importantes de la plataforma Java 2: - Fundamentos del lenguaje - Anotaciones - Operadores - Modelo de delegación de eventos - Control del flujo de programación - AWT - Expresiones - Swing - Colecciones de datos - Gráficos - Clases - Comunicaciones en red - Interfaces - Sockets TCP/IP, UDP - Paquetes - Multicast - Ficheros - Comunicaciones seguras - Arquitectura NIO - Servlets, páginas JSP - Multitarea - JDBC, Rowset - Scheduling - RMI - Tipos genéricos - JMX, jconsole Se incluye una completa revisión del modelo de delegación de eventos, un estudio básico del desarrollo de Servlets, comunicaciones en red a través de sockets, multicast, punto-a-punto, comunicaciones seguras SSL, acceso a bases de datos mediante JDBC, comunicaciones RMI, introducción a la mensajería JMX, etc. También se tratan las características más importantes aportadas por Java2 SE 6 a Java: anotaciones, colecciones navegables, ventanas modales, splash screen, system tray, nueva API de escritorio, arrastrar y soltar, acceso avanzado a redes, uso de JavaDB, etc. Con el libro se adjunta un CD-ROM que contiene el código completo de los más de 300 ejemplos que ilustran los conceptos explicados en el texto, permitiendo probarlos

inmediatamente; también incluye herramientas de programación y entornos integrados de desarrollo para plataformas Linux y Windows.

El presente libro reúne en un único documento todos los contenidos que se han considerado más relevantes para comenzar a programar con el lenguaje de programación Java, llegando a cubrir una buena parte de la edición estándar de Java o Java SE, e incluyendo características nuevas aparecidas en la versión Java 7. Parte desde lo más básico, describiendo las distintas características fundamentales del lenguaje de forma progresiva y mostrando ejemplos sencillos y funcionales en todo momento. El texto puede seguirse sin tener conocimiento alguno sobre otros lenguajes de programación, aunque un cierto conocimiento del lenguaje C o C++ puede ser de mucha utilidad. Se estructura en trece capítulos y cada uno de ellos presenta al principio sus objetivos concretos. Comienza explicando la estructura de los programas, tipos primitivos, sentencias de control de flujo, arrays, cadenas de caracteres, gestión de excepciones, aserciones, colecciones de datos. Una vez sentadas las bases se presenta la metodología de la Programación Orientada a Objetos (POO), que se utilizará en el resto del libro. En capítulos posteriores se hace hincapié especialmente en el desarrollo de aplicaciones gráficas mediante la librería AWT, y applets o aplicaciones ejecutables desde Internet. A continuación se presenta el concepto de flujo para el acceso a archivos y comunicaciones en red mediante sockets. El libro termina haciendo una introducción al acceso a bases de datos relacionales mediante JDBC y el lenguaje SQL, así como la posibilidad de escribir programas concurrentes o multi-hilo. Al comenzar el aprendizaje de un lenguaje como Java es fácil sentirse abrumado ante la magnitud de información existente tanto impresa como electrónica. Se espera que este libro facilite el comenzar a programar con Java.

Segunda Edición del tratado de la teoría general de sistemas orientándola hacia la ingeniería de sistemas. Constituye una obra didáctica de calidad sobre materias que hoy en día no son del dominio común, pero que cada vez se harán más indispensable como complemento necesario de la enseñanza básica superior y su proyección a la vida comunitaria, vale decir al ámbito profesional, bancario, empresarial y, por supuesto, universitario. TABLA DE CONTENIDO 1. BASES SOBRE LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS (EL ENFOQUE REDUCCIONISTA. EL ENFOQUE DE LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS. ENFOQUES DEL ARTE DE RESOLVER PROBLEMAS.) 2. FUNDAMENTOS DE SISTEMAS (DEFINICIONES BÁSICAS. ELEMENTOS DE UN SISTEMA. ENTROPIA EN LOS SISTEMAS ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS CONTROL DE SISTEMAS) 3. DINÁMICA DE SISTEMAS 4. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS 5. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS CONCURRENTES 6. CONSTRUCCIÓN DE MODELOS INFORMÁTICOS CLIENTE SERVIDOR 7. DE DINÁMICA DE SISTEMAS A UML

Esta cuarta edición del libro de C más utilizado a nivel mundial, explica de manera clara y sencilla el lenguaje C, y

presenta temas importantes de C++ y Java. En esta nueva edición de *Cómo programar en C/C++ y Java*, los Deitel explican cinco de los modelos más populares de la programación: por procedimientos, basada en objetos, orientada a objetos, genérica y controlada por eventos. Entre los temas clave que trata este libro se encuentran: instrucciones y funciones de control en C; arreglos, apuntadores y estructuras de datos ligadas en C; procesamiento de caracteres y cadenas en C; estructuras, uniones y manipulación de bits en C; entrada/salida con formato y archivos en C; enumeraciones en C y el preprocesador; programación por procedimientos (en C); clases y objetos (en C++ y Java); herencia y polimorfismo (en C++ y Java); programación genérica (plantillas de C++); gráficos, GUI y multimedia (en Java); programación controlada por eventos (en Java).

Esta guía ha sido actualizada para la plataforma SE6 (standard edition 6), y una cobertura total del lenguaje de Java, su sintaxis y los principios fundamentales de la programación. Incluye también cómo crear applets y servlets, usar Javabeans y Swing.

Aware that many students need a careful introduction to programming and that they respond well to graphical illustration, this concise book adopts a visual approach to programming. Throughout the text, programs that use graphical images are emphasized to clearly demonstrate all the important programming principles. The authors use a spiral approach to programming concepts; introducing concepts simply early on, then in a more sophisticated way later, (e.g., objects are integrated throughout five chapters). *Java for Students* emphasizes the use of applets but also shows how to program free-standing applications. The authors have been careful to put together a text that covers the powerful features of Java and presents the language to students as both a fun and useful tool.

[Copyright: 5c60ae5211825d5076b7c9efe4ec536c](#)